**Desarrollo de Software - TFG/TFM**

**Nombre del estudiante:**   
**Tutor**: Nombre del Tutor  
Facultad de Informática - Universidad de Murcia

**1. Requisitos del Sistema**

* **Funcionales**
  + **RF-1.** El sistema debe permitir [función específica].
  + **RF-2.** El sistema debe permitir [función específica].
* **No Funcionales**
  + **RNF-1.** Tiempo de respuesta menor a 2 segundos.
  + **RNF-2.** Interfaz de usuario intuitiva.

**2. Diseño del Sistema**

* **Diagramas:** [Diagrama de clases, Diagrama de flujo, etc.]
* **Arquitectura:** [Descripción breve de la arquitectura]

**3. Implementación**

* **Lenguaje de programación:** [Lenguaje utilizado]
* **Herramientas:** [Git, Docker, etc.]
* **Estructura del código:** [Breve descripción de la estructura]

**4. Desarrollo de Juegos**

* + **Motor de juego utilizado**: [Unity, Unreal Engine, Godot, etc]
  + **Mecánicas principales**: [Descripción de las mecánicas del juego]
  + **Elementos visuales y sonoros**: [Detalles sobre gráficos y música]

**5. Pruebas**

* **Pruebas unitarias:** [Descripción de las pruebas]
* **Pruebas de integración:** [Descripción de las pruebas]
* **Resultados de las pruebas:** [Resultados obtenidos]

**6. Documentación Técnica**

* **Manual de usuario:** [Instrucciones para el usuario]
* **Documentación del código:** [Breve descripción]